



あったらいいなを形に 課題解決作品を作ろう!

色々なものを
制御



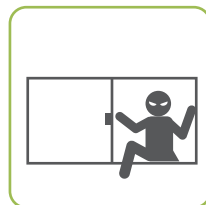
センサーで
計測



主体的に身の回りの困りごとを課題解決カードで解決しよう!



課題カード



※上記は課題カードの一例です

AkaDako探究ツールの学習活動例

01

AkaDakoをさわってみよう！

所要時間（1～2単位時間）



センサー（温度・湿度・気圧・明るさ・距離・加速度・etc）がどのように反応するのかを体験します。

アクチュエーター他（LED・振動モーター・制御スイッチ）がどのように動くかを体験します。



明るさの値の変化を確認

02

課題解決を練習しよう！

所要時間（1～2単位時間）



課題解決カードを使い、予め用意された課題についてセンサー・アクチュエーターを組み合わせてScratchで課題解決を行います。



課題カード



計測カード



制御カード



プログラミングのスキルがこれからの生徒でも、課題解決カードの裏側の通りに作るだけで作品を完成させることができます。

03

身の回りの困りごとを解決する製品を作って発表しよう！



班で活動を行います。

- 1 探究課題について情報を集め、整理・分析をする。
- 2 課題を解決できそうな製品・システムを考え、製品仕様書を作成する。
- 3 製品仕様書を発表し、他の班からもアドバイスをもらう。
- 4 作業分担（プロデューサー・プログラマー・ホームページデザイナー・カメラマン・YouTuber・他）を決める。
- 5 製品を開発し、ホームページを作成、YouTuberが製品紹介を行い、カメラマンがそれを撮影する。
- 6 製品発表を行う。



害獣被害対策製品

▼授業が円滑に行えるよう随時、無料レンタル・無料研修を行っています。詳しくは下記まで。

T FabWorks

株式会社ティーファブワークス

〒277-0005 千葉県柏市柏3-11-8
TEL:04-7189-7406 FAX:04-7165-7484
AkaDakoに関するお問い合わせ： <http://akadako.com/contact/>

※「課題解決カード」は特許出願中です。

ver.230908